УТВЕРЖДАЮ

Директор ВЦ ДВО РАН

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_к.т.н. Сорокин А.А.

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

О ХАКАТОНЕ ПО ИСКУССТВЕННОМУ ИНТЕЛЛЕКТУ   
«SCIENCEDATALAB»

1. Общие положения

* 1. Настоящее Положение о хакатоне по искусственному интеллекту «SCIENCEDATALAB» (далее – Хакатон) определяет цели и задачи, порядок организации и проведения, организационно-методическое обеспечение, состав участников и порядок определения победителей Хакатона.
  2. Хакатон проводится в формате соревнования с целью выявления талантливой молодежи, стимулирования развития творческих способностей участников через решение актуальных научных и научно-технических задач.
  3. Задачами Хакатона являются:
* профессиональная ориентация участников;
* демонстрация возможностей участников в создании нестандартных решений и подходов для реализации поставленных задач;
* возможность общения молодежи с ведущими учеными и техническими специалистами в рассматриваемой профессиональной области.
  1. Организатор Хакатона – обособленное подразделение Федерального государственного бюджетного учреждения науки Хабаровский Федеральный исследовательский центр Дальневосточного отделения Российской академии наук Вычислительный центр Дальневосточного отделения Российской академии наук (ВЦ ДВО РАН) (далее – Организатор).
  2. Партнером Хакатона является Хабаровское отделение регионального научно-образовательного математического центра “Дальневосточный центр математических исследований”.
  3. Хакатон проводится в двух категориях:
* младшая,
* старшая.
  1. Участниками Хакатона могут быть:
* учащиеся с 9 по 11 класс общеобразовательных организаций – младшая категория;
* учащиеся (студенты) высших профессиональных образовательных организаций и образовательных учреждений среднего профессионального образования– старшая категория.
  1. Участие в Хакатоне – командное. Количество участников в одной команде – не более 3 человек.
  2. В случае, если в команде присутствует хотя бы один студент – команда относится к старшей категории.
  3. Максимальное количество команд – не ограничено.
  4. Форма проведения Хакатона – онлайн.
  5. Сроки проведения Хакатона определяются Организатором.
  6. Порядок организации и проведения Хакатона регулируется регламентом.
  7. Направление Хакатона – разработка методов (моделей) машинного обучения, глубокого обучения и искусственного интеллекта в решении актуальных научных и научно-технических задач.
  8. Взимание платы за участие в Хакатоне не допускается (участие бесплатное).
  9. Условия Хакатона и его результаты публикуются на сайте http://sciencedatalab.ccfebras.ru/

2. Функции Организатора и конкурсной комиссии

* 1. Организатор:
* утверждает положение о Хакатоне;
* определяет форму и порядок проведения испытаний;
* формирует состав конкурсной комиссии;
* разрабатывает задание Хакатона;
* разрабатывает критерии и методики оценки решений;
* осуществляет взаимодействие с образовательными учреждениями по вопросам привлечения участников Хакатона;
* на основании итогового протокола конкурсной комиссии определяет победителей и призёров Хакатона, объявляет результат и проводит процедуру награждения.
  1. Конкурсная комиссия:
* проводит Хакатон;
* проверяет и оценивает проекты участников;
* проводит анализ выполнения участниками заданий;
* оформляет протоколы решения конкурсной комиссии.

3. Особые условия

* 1. Организатор Хакатона оставляет за собой право отказать участнику в допуске к участию в Хакатоне без объяснения причин.
  2. Заполнив и отправив Заявку, Участник Хакатона тем самым подтверждает свое согласие с условиями настоящего Положения и дает свое согласие на обработку персональных данных, указанных в форме регистрации, предоставленных документов с персональными данными, в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных». Данное согласие действует в течение 3 (трех) лет с момента направления соответствующих данных Организатору.
  3. Участники Хакатона самостоятельно несут все расходы, связанные с участием в Хакатоне. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона необходимых им для выполнения соревновательного задания средств программирования.
  4. Права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные участниками коллективов в ходе Хакатона, сохраняются за Участниками.
  5. Принимая участие в Хакатоне, участники соглашаются с тем, что их имена, фамилии и иные материалы о них, изображения участников (в том числе фотоматериалы, видеоматериалы) могут быть использованы любым способом организатором, их уполномоченными представителями в рекламных целях и в целях информирования, без оформления дополнительного соглашения с участниками Хакатона и уплаты какого-либо вознаграждения.

4. Порядок определения победителей и призеров Хакатона

* 1. Система оценки проектов участников будет доступна на сайте Хакатона в период проведения.
  2. Решение конкурсной комиссии оформляется протоколом.
  3. Апелляции по результатам Хакатона не принимаются.
  4. Победители и призёры Хакатона награждаются дипломами победителя. Победитель и призёры получают памятные подарки от Организатора и Партнеров Хакатона. Все участники Хакатона получают сертификат участника.